

# Ventilátor





# Co budeš dělat:

- Postavíš si jednoduchý ventilátor.
- Budeš měnit směr otáčení vrtule.
- Budeš ovládat rychlost otáčení vrtule.
- Budeš měnit dobu otáčení vrtule.
- Zamysli se nad tím, kde všude se můžeš setkat s ventilátorem.

# Postav ventilátor



- Zkus vymyslet a postavit jednoduchý ventilátor.
- Můžeš se inspirovat obrázkem nebo si vymyslet vlastní.
- Návod pro stavění nalezneš v aplikaci.



# Změna rychlosti, směru a času otáčení



1. Rozpohybuj vrtuli jedním směrem.
2. Postupně snižuj a zvyšuj rychlost.
3. Měň směr a čas otáčení.
4. Pokud si nevíš rady, podívej se na tyto části programu a zkus vymyslet, co která část dělá.



# Další využití ventilátoru - nápady



1. Dopln program ventilátoru tak, aby na něm při každé změně směru otáčení, nebo rychlosti svítila jiná barva.
2. Navrhni tlačítka pro ventilátor tak, aby se dala ručně nastavit jedna ze tří rychlostí a tlačítko pro vypnutí (0).



3. Proč ventilátor na obrázku nefouká?  
Zkus ho upravit tak, aby foukal.



Návod ke konstrukci

<https://goo.gl/oeTFve>



# Představ své řešení ostatním

- Ukaž, co ventilátor umí a jak je naprogramován.
- Podívej se na modely spolužáků a porovnej svá řešení.
- Z hlediska konstrukce se zamysli nad nastavením listů vrtule - je rozdíl, jak je pootočíme, případně jak moc? Má to vliv na směr a sílu proudění vzduchu (foukání)?